



VENEZIA IN NOTTURNA

02 FEBBRAIO 2019

BOLLETTINO



Centro gara:

Apertura segreteria, ore 17.00 presso CUS VENEZIA - Dorsoduro 2407 - Fondamenta dei Cereri- 30123 Venezia.

Sono presenti spogliatoi e docce. Si chiede la cortesia di liberare gli spogliatoi nel momento in cui si è terminato di utilizzarli affinché tutti possano usufruirne alternativamente. Sono presenti molti spazi coperti in cui lasciare depositate le borse, utilizzabili comunque come spogliatoi.

Indicazioni logistiche:

Nella mappa "INDICAZIONI PARCHEGGI" vengono indicati due parcheggi, **P1** <https://goo.gl/maps/5M7LdbKR7PS2> ad ore (2€ l'ora) e **P2** <https://goo.gl/maps/VXk6K4Dfyfk> giornaliero (15€ al giorno) ritenuti i più economici di Venezia. Viene indicato in rosso il percorso più breve dai due parcheggi per raggiungere Piazzale Roma.

Sono presenti inoltre molti parcheggi liberi nella zona di Viale San Marco a Mestre, con il tram si raggiunge Venezia in 10 minuti.

Nella mappa "INDICAZIONI CENTRO GARA" viene indicato il percorso più breve per raggiungere il Centro gara da Piazzale Roma e dalla Stazione Santa Lucia.

Mappa di Gara:

La cartina è in scala 1:5000, è stata realizzata nel 2006, aggiornata nel 2016. Estratto della carta Venezia CS 384.

Partenza:

La prima partenza è fissata per le ore 18:00. Dista 10 minuti al passo dal ritrovo, segnalata mediante fettucce. Il termine ultimo per le partenze è alle ore 19:30. La partenza sarà di tipo punching start, non ci sono griglie di partenza, il concorrente può decidere quando partire. Si incanalerà nel corridoio relativo al proprio percorso e punzonerà la stazione di start non appena raccoglierà la cartina.

Nel caso di gruppi molto numerosi iscritti, si chiede entri nella zona partenza, un rappresentante del gruppo.

Arrivo:

L'arrivo è situato fuori dal centro gare. Ricordarsi di scaricare la si.card in segreteria dopo il finish.

Formula di Gara:

La formula di gara è classica a sequenza obbligata, con partenza di tipo punching start, non ci sono griglie di partenza. Il concorrente si presenta in partenza e si incolonna nello spazio relativo al proprio percorso. Per tutte le categorie verrà usato il sistema di punzonatura elettronica Sport-Ident, si raccomanda di eseguire il Clear della si.card. È obbligatorio riconsegnare in segreteria, dopo la gara, le si.card noleggiate! In caso di perdita o danneggiamento verrà richiesto un rimborso pari a 30 € per ciascuna si.card.

PER IL PERCORSO LUDICO MOTORIO NON SARA' TENUTO IL TEMPO DI GARA, basterà presentarsi in partenza con la ricevuta rilasciata in segreteria dopo il pagamento, per ritirare la propria cartina.

Nel caso in cui una stazione non funzionasse si ricorda di punzonare in cartina.

Descrizione Punti:

La descrizione dei punti sarà stampata sulla carta di gara per tutte le categorie.

Tempo massimo di gara:

Il tempo massimo di gara è di 90 minuti.

Premiazioni:

Le premiazioni si terranno al Centro gara alle ore 20.30 circa. Verranno premiati i primi tre uomini e le prime tre donne di ogni percorso colore e i primi tre classificati nel percorso scuole. Premio speciale per la squadra più numerosa. Ulteriori premi speciali potranno essere decisi in corso d'opera dall'organizzazione.

INFO TECNICHE:

NEL RISPETTO DEI TURISTI, DEI RESIDENTI E DEI LUOGHI CHE SI STANNO ATTRAVERSANDO DURANTE LA COMPETIZIONE, SI PREGA DI PORTARE PARTICOLARE ATTENZIONE NELLE ZONE PIU' TRAFFICATE, RICORDANDO CHE SE CI SARA' LA POSSIBILITA' DI CONTINUARE A CORRERE IN UN LUOGO DI SPETTACOLARE BELLEZZA SARA' ANCHE MERITO DEL CONCORRENTE!

Come sempre a Venezia, nel periodo invernale, vengono aperti molti cantieri per la sistemazione del selciato di calli e ponti che riduce la larghezza utile pedonabile con conseguente aumento della densità delle persone in transito: Vi preghiamo di porre attenzione nell'attraversamento di queste zone.

Alcuni parchi pubblici sono segnalati come aperti in carta, ad un certo orario vengono chiusi. Si consiglia di evitare l'ingresso per non restare chiusi dentro. Le scelte ottimali di percorso, tuttavia, non presuppongono l'attraversamento di detti parchi.

LUNGHEZZE INDICATIVE DEI PERCORSI

Sono da considerarsi in linea d'aria.

NERO: 7,00 km

ROSSO: 5,00 km

GIALLO: 3,70 km

BIANCO: 2,20 km

LUDICO MOTORIO: 2,20 km

SCUOLE: 2,00 km

L'ORIENTEERING GALILEI AUGURA A TUTTI BUONA GARA!!!

Pur avendo a cuore la buona riuscita della manifestazione, l'Or. "G.Galilei" declina ogni responsabilità per danni a cose o/a persone che dovessero accadere prima, durante e dopo la gara.