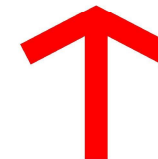
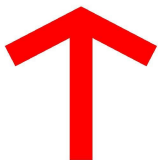
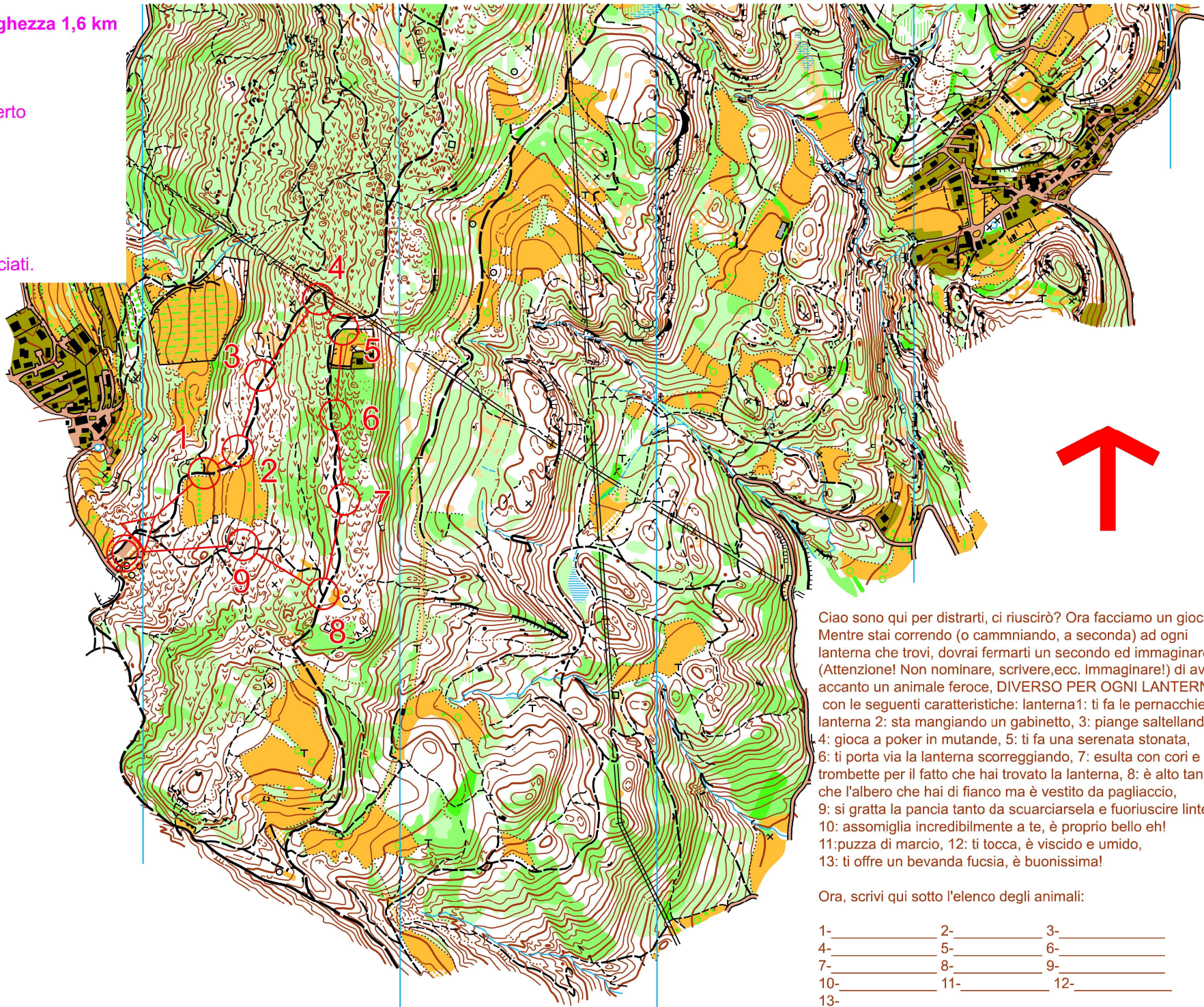


Tracciato CORTO 2, Lunghezza 1,6 km

Partenza partenza

- 1. 31 incocio sentieri
- 2. 41 avvallamento
- 3. 33 terreno semi-aperto
- 4. 34 buca
- 5. 35 angolo recinto
- 6. 36 depressione
- 7. 37 pratino
- 8. 38 incocio senitieri
- 9. 39 sasso

230 m all'arrivo. Non fettucciati.



Ciao sono qui per distrarti, ci riuscirò? Ora facciamo un gioco. Mentre stai correndo (o cammiando, a seconda) ad ogni lanterna che trovi, dovrai fermarti un secondo ed immaginare (Attenzione! Non nominare, scrivere, ecc. immaginare!) di aver accanto un animale feroce, DIVERSO PER OGNI LANTERNA, con le seguenti caratteristiche: lanterna 1: ti fa le pemacchie, lanterna 2: sta mangiando un gabinetto, 3: piange saltellando, 4: gioca a poker in mutande, 5: ti fa una serenata stonata, 6: ti porta via la lanterna scorreggiando, 7: esulta con cori e trombette per il fatto che hai trovato la lanterna, 8: è alto tanto che l'albero che hai di fianco ma è vestito da pagliaccio, 9: si gratta la pancia tanto da scuarsi e fuoriuscire lintestino, 10: assomiglia incredibilmente a te, è proprio bello eh! 11: puzza di marcio, 12: ti tocca, è viscido e umido, 13: ti offre un bevanda fucsia, è buonissima!

Ora, scrivi qui sotto l'elenco degli animali:

- 1- \_\_\_\_\_ 2- \_\_\_\_\_ 3- \_\_\_\_\_
- 4- \_\_\_\_\_ 5- \_\_\_\_\_ 6- \_\_\_\_\_
- 7- \_\_\_\_\_ 8- \_\_\_\_\_ 9- \_\_\_\_\_
- 10- \_\_\_\_\_ 11- \_\_\_\_\_ 12- \_\_\_\_\_
- 13- \_\_\_\_\_