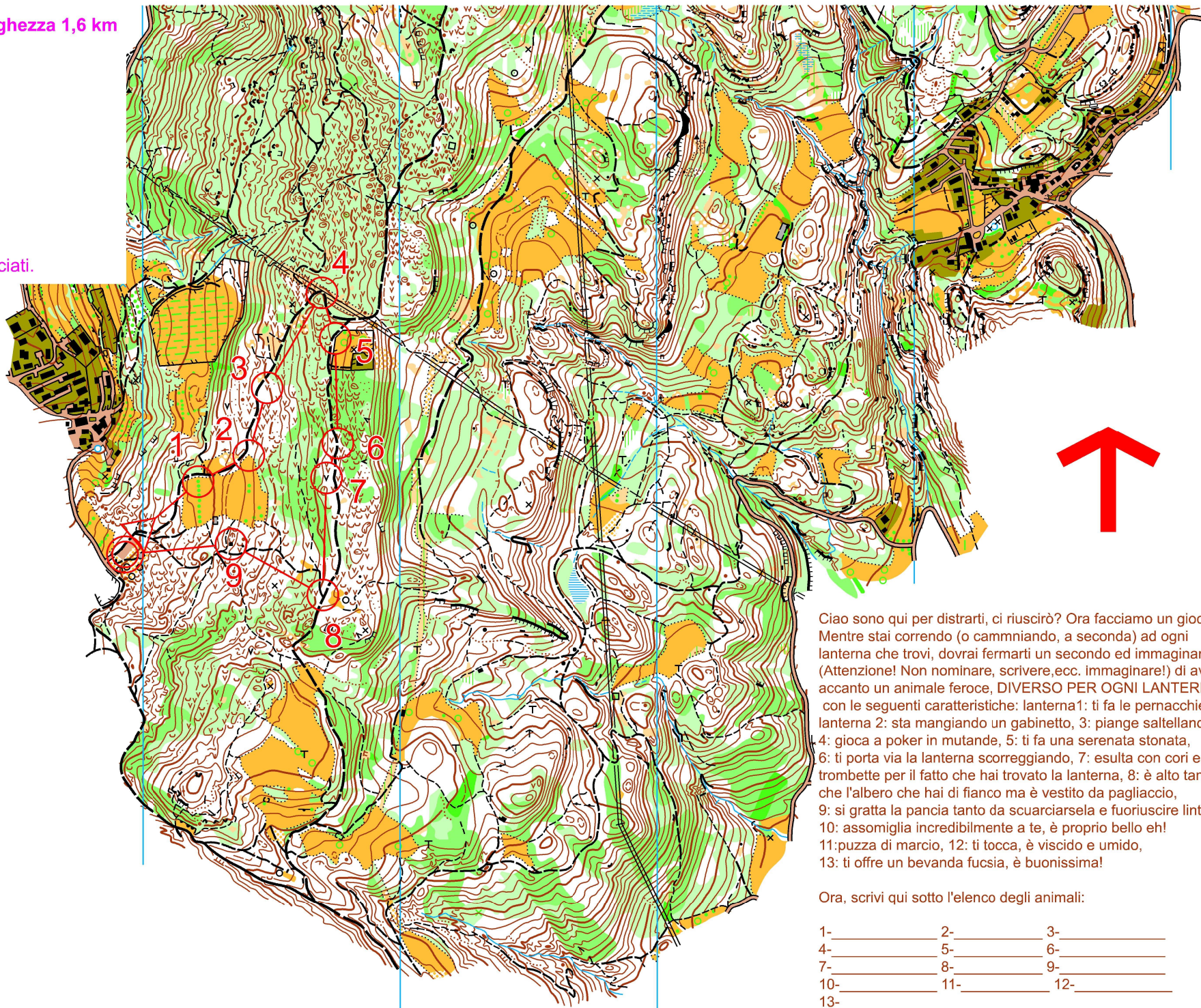


## Tracciato CORTO 1, Lunghezza 1,6 km

Partenza partenza

- 1. 40 primo albero
- 2. 32 angolo prato
- 3. 42 buca
- 4. 43 curva sentiero
- 5. 44 angolo recinto
- 6. 45 curva sentiero
- 7. 46 caverna
- 8. 38 incocio sentieri
- 9. 47 piccolo edificio

210 m all'arrivo. Non fettucciati.



Ciao sono qui per distrarti, ci riuscirò? Ora facciamo un gioco. Mentre stai correndo (o cammiando, a seconda) ad ogni lanterna che trovi, dovrai fermarti un secondo ed immaginare (Attenzione! Non nominare, scrivere, ecc. immaginare!) di aver accanto un animale feroce, DIVERSO PER OGNI LANTERNA, con le seguenti caratteristiche: lanterna 1: ti fa le pemacchie, lanterna 2: sta mangiando un gabinetto, 3: piange saltellando, 4: gioca a poker in mutande, 5: ti fa una serenata stonata, 6: ti porta via la lanterna scorreggiando, 7: esulta con cori e trombette per il fatto che hai trovato la lanterna, 8: è alto tanto che l'albero che hai di fianco ma è vestito da pagliaccio, 9: si gratta la pancia tanto da scuarsi e fuoriuscire lintestino, 10: assomiglia incredibilmente a te, è proprio bello eh! 11: puzza di marcio, 12: ti tocca, è viscido e umido, 13: ti offre un bevanda fucsia, è buonissima!

Ora, scrivi qui sotto l'elenco degli animali:

- |           |           |           |
|-----------|-----------|-----------|
| 1- _____  | 2- _____  | 3- _____  |
| 4- _____  | 5- _____  | 6- _____  |
| 7- _____  | 8- _____  | 9- _____  |
| 10- _____ | 11- _____ | 12- _____ |
| 13- _____ |           |           |